

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

1. 擲骰子練心算 MG01

擲骰子練心算

遊戲規則：

低年級：
兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的和，最快答對者勝出。共 2 回合。

中年級：
兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 2 回合。

高年級：
兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 3 回合。

現代教育研究社



玩法：低年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的和，最快答對者勝出。共 2 回合。
 中年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 2 回合。
 高年級：兩人作賽，輪流擲 2 顆骰子，計算骰子上數字的積，最快答對者勝出。共 3 回合。

(遊戲分低/中/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

2. 質數知多少 MG02

質數知多少

遊戲規則：

抽出數字卡，判斷該數字是否質數，把膠圈拋向適當的瓶子上。

現代教育研究社



玩法：抽出數字卡，判斷該數字是否質數，把膠圈拋向適當的瓶子上。

(高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

3. 抽數卡，練心算 MG03

抽數卡練心算

遊戲規則：

低年級：
抽取兩張數字卡(1-100)，再抽取一張符號卡(加/減)，把數字卡及符號卡排放在桌子上，使之成為一道合理的算式，然後進行心算，口述答案。

高年級：
從 10-99 的數字卡中抽取一張，再從 2-9 的數字卡中抽取一張。把這兩張卡上的數字相乘，口述答案。

現代教育研究社



玩法：低年級：抽取兩張數字卡(1-100)，再抽取一張符號卡(加/減)，把數字卡及符號卡排放在桌子上，使之成為一道合理的算式，然後進行心算，口述答案。

高年級：從 10-99 的數字卡中抽取一張，再從 2-9 的數字卡中抽取一張，把這兩張卡上的數字相乘，口述答案。 (遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

4. 文具反斗城 MG04

文具反斗城

遊戲規則：

低年級：
抽出兩張文具標價圖卡，計算合共的款項。

高年級：
抽出文具標價圖卡和數量卡各一張，計算合共的款項。

現代教育研究社



玩法：低年級：抽出兩張文具標價圖卡，計算合共的款項。
高年級：抽出文具標價圖卡和數量卡各一張，計算合共的款項。 (遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

5. 時鐘轉轉轉 MG05



※尺寸 60(w) x 90(h)cm



玩法：抽取 24 小時制時間卡，依據卡上的時間，轉動時鐘上的時針及分針。
(低年級程度)

6. 立體變變變 MG06



※尺寸 60(w) x 90(h)cm

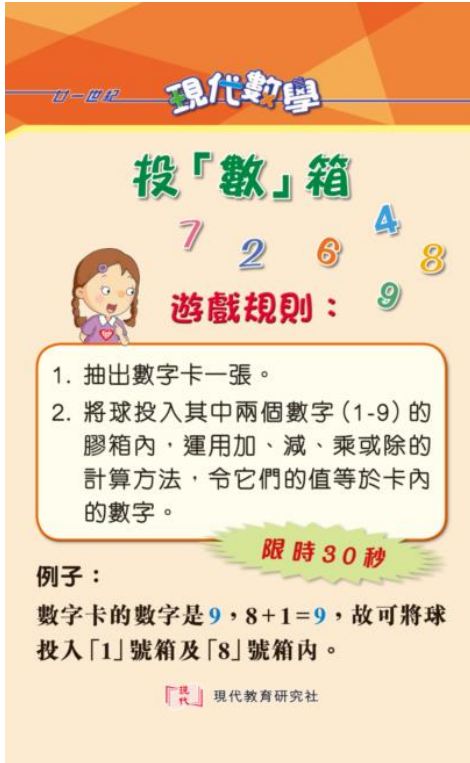


玩法：抽出一張立體圖形的圖片，回答一道數學問題。

(遊戲分低/高年級程度)

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

7. 投「數」箱 MG07



現代數學

投「數」箱

7 2 6 4 8 9

遊戲規則：

1. 抽出數字卡一張。
2. 將球投入其中兩個數字(1-9)的膠箱內，運用加、減、乘或除的計算方法，令它們的值等於卡內的數字。

限時 30 秒

例子：
數字卡的數字是 9， $8+1=9$ ，故可將球投入「1」號箱及「8」號箱內。

現代教育研究社



玩法：抽出數字卡一張，將球投入其中兩個數字(1-9)的膠箱內，運用加、減、乘或除的計算方法，令它們的值等於卡內的數字。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

8. 拼拼砌砌七巧板 MG08



現代數學

拼拼砌砌七巧板

遊戲規則：

抽出一張圖片，利用七巧板完成圖中的圖案。

低年級：圖中已有 3 塊提示
高年級：圖中已有 2 塊提示

快來玩吧!

現代教育研究社



玩法：抽出一張圖片，利用七巧板完成圖中的圖案。

低年級：圖中已有 3 塊提示

高年級：圖中已有 2 塊提示

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

9. 數獨 MG09



現代數學

數獨

遊戲規則：

數字(1-9)只能在每行、每列及每個小九宮格內出現一次，把數字填在適當的格內。

例子：

3	8	9	1	4	6	7	5	2
5	7	6	3	9	2	1	4	8
2	4	1	7	8	5	6	9	3
7	9	5	4	3	1	2	8	6
1	6	4	2	7	8	9	3	5
8	3	2	5	6	9	4	1	7
6	5	8	9	2	4	3	7	1
9	1	7	6	5	3	8	2	4
4	2	3	8	1	7	5	6	9

「我想到！」

現代教育研究社

※尺寸 60(w) x 90(h)cm



玩法：數字(1-9)只能在每行、每列及每個小九宮格內出現一次，把數字填在適當的格內。

(遊戲分低/中/高年級程度)

10. 來玩一筆畫 MG10



現代數學

來玩一筆畫

遊戲規則：

抽出一張圖片，試試一筆畫出圖片上的圖形。
(請注意：每一條線都不能重複！)

起點

現代教育研究社



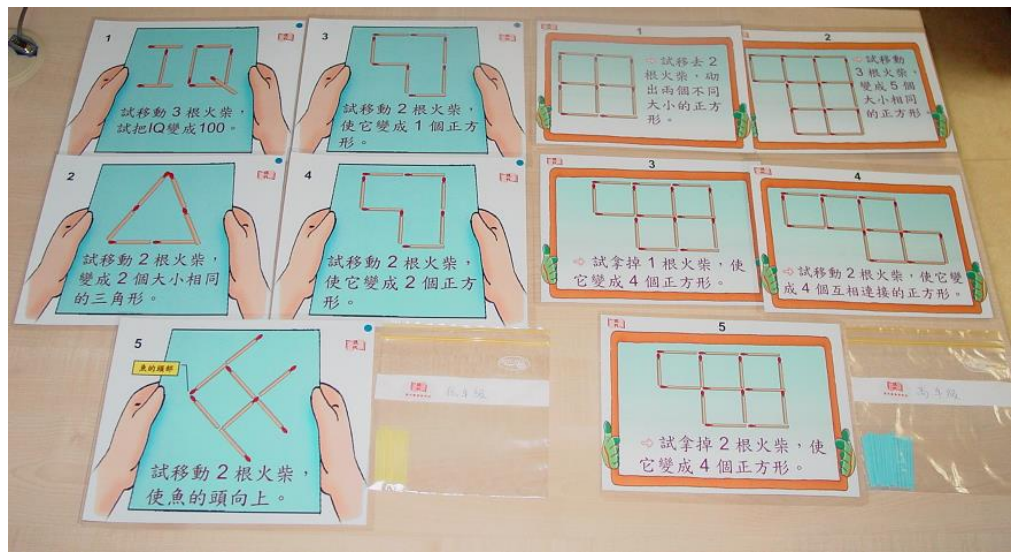
玩法：抽出一張圖片，試試一筆畫出圖片上的圖形。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

11. 火柴枝遊戲 MG11



玩法：抽出一張圖片，動一動腦筋，按照題目的要求移動或拿掉火柴。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

12. 齊來計算卡路里 MG12



玩法：低年級：抽出食物卡兩張，計算這兩件食物的總卡路里。

高年級：抽出問題卡，按照食物卡路里對照表，計算食物的總卡路里。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

13. 健康運動齊齊算 MG13

現代教育

健康運動齊齊算

遊戲規則：

低年級

1. 抽出兩張「運動卡」。
2. 依圖計算所消耗的卡路里總和。

高年級

1. 抽出一張「運動卡」和一張「時間卡」。
2. 按運動的時間，計算可消耗多少卡路里。

現代教育研究社



玩法：低年級：抽出兩張「運動卡」，依圖計算所消耗的卡路里總和。

高年級：抽出一張「運動卡」和一張「時間卡」，按運動的時間，計算可消耗多少卡路里。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

14. 動物「方」失失 MG14

現代教育 小學數學科

動物「方」失失

低年級

遊戲規則：抽出提示卡，找出3隻動物的藏身地點，完成後可打開神秘之門尋找迷失的動物。

高年級

遊戲規則：抽出路線卡，依據卡上指定的地方，說出到達神秘之門的方向路線，尋找迷失的動物。



玩法：低年級：抽出提示卡，找出3隻動物的藏身地點，完成後可打開神秘之門尋找迷失的動物。

高年級：抽出路線卡，依據卡上指定的地方，說出到達神秘之門的方向路線，尋找迷失的動物。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

15. 「角」式「角」樣 MG15

現代教育研究社有限公司
MODERN EDUCATIONAL RESEARCH SOCIETY, LTD. 小學數學科

「角」識「角」樣

小朋友，你們知道怎樣分辨角的大小嗎？

遊戲規則：
抽出圖卡，試分辨各標出的角的大小，並把同類型的角放到字卡圖之下。

比直角小的角
比直角大的角
直角

※尺寸 60(w) x 90(h)cm



玩法：抽出圖卡，試分辨各角的大小，把同類的角放到字卡之下。
(低年級程度)

16. 逛逛超市 MG16

現代教育研究社有限公司
MODERN EDUCATIONAL RESEARCH SOCIETY, LTD. 小學數學科

逛逛超市

遊戲規則：
抽出物品清單表，找出相對的錢包購買清單上的貨品。

低年級
蘋果一個4元，三文治一件7元，合共11元正，多謝。
這裏11元正。

高年級
抽出物品清單表，計算清單表上的價格，找出相對的錢包購買貨品。

※尺寸 60(w) x 90(h)cm



玩法：低年級：抽出物品清單表，找出相對的錢包購買單上的貨品。

高年級：抽出物品清單表，計算清單上的價格，找出相對的錢包購買貨品。

(遊戲分低/高年級程度)

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

17. 計計數，排排序 MG17



玩法：抽題目卡，計算卡上的題目，計算完畢後把答案由小至大地排列。(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

18. 圖分天下 MG18



玩法：低年級：抽出其中一張圖卡：數數圖卡上出現的指定圖形次數。

高年級：抽出其中一張圖卡：數數圖卡上出現的指定立體圖形次數。(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

19. 購物齊心算 MG19

購物齊心算

遊戲規則

低年級：抽出兩張「圖卡」，然後抽出一張「指示卡」，根據「指示卡」計算兩件物件的總值或它們的售價相差多少。

高年級：抽取「題目卡」，根據清單表上的銀碼，計算總金額。

圖卡： (建議時間：1分鐘)

洋娃娃 \$120.00	鐵甲人 \$25.00
行李箱 \$504.00	運動鞋 \$457.00
書櫃 \$667.00	

指示卡：

- 總值
- 相差

題目卡：

爸爸買了一個行李箱和一雙運動鞋，共要付款多少？



玩法：低年級：抽出兩張「圖卡」，然後抽出一張「指示卡」，根據「指示卡」計算兩件物件的總值或它們的售價相差多少。
高年級：抽取「題目卡」，根據清單表上的銀碼，計算總金額。
(遊戲分低/高年級程度) (建議時間：1分鐘)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

20. 看圖來計算 MG20

看圖來計算

遊戲規則

依圖卡上的自訂單位來計算物件的長度。

沙發長多少厘米呢？

手掌長 9 厘米。



玩法：依圖卡上的自訂單位來計算物件的長度
(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm

小學數學科一站式套裝教學材料 攤位簡介

21. 天平和砵碼 MG21

現代教育研究社 小學數學科

天平和砵碼

遊戲規則

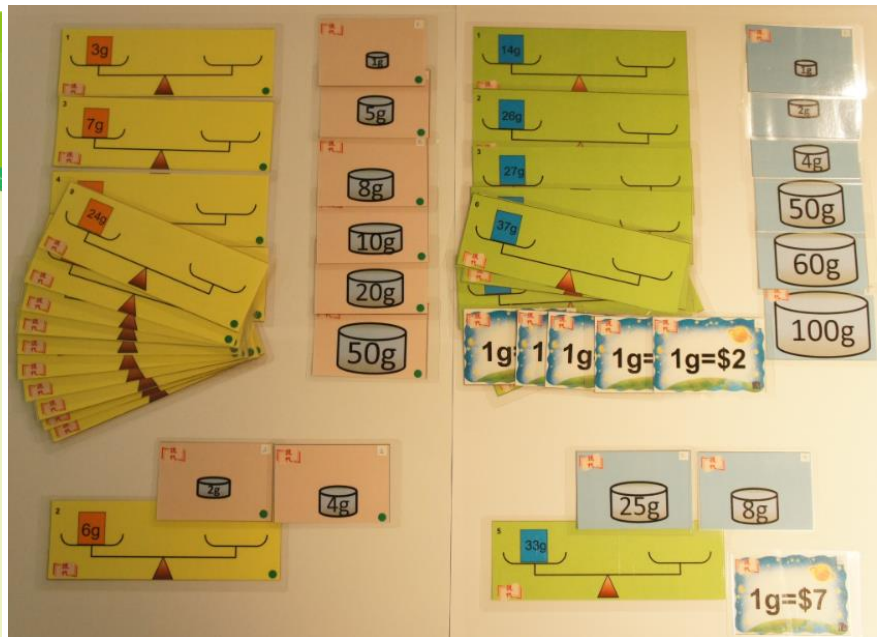
低年級：
抽出兩張「天平卡」，根據「天平卡」物件的重量，分別為各「天平卡」找出適當的「砵碼卡」組合，最後計算兩張「天平卡」上的物件的重量相差多少。

兩者相差 2g



高年級：
抽出一張「天平卡」和「兌換卡」，根據「天平卡」上物件的重量，找出適當的「砵碼卡」組合，最後按「兌換卡」上每一克的值，計算該物件的售價。

兌換卡：1g = \$2 此物件售 \$14

玩法：低年級：抽出兩張「天平卡」，根據「天平卡」物件的重量，分別為各「天平卡」找出適當的「砵碼卡」組合，最後計算兩張「天平卡」上的物件的重量相差多少。
高年級：抽出一張「天平卡」和「兌換卡」，根據「天平卡」上物件的重量，找出適當的「砵碼卡」組合，最後按「兌換卡」上每一克的值，計算該物件的售價。

(遊戲分低/高年級程度)

※尺寸 60(w) x 90(h)cm