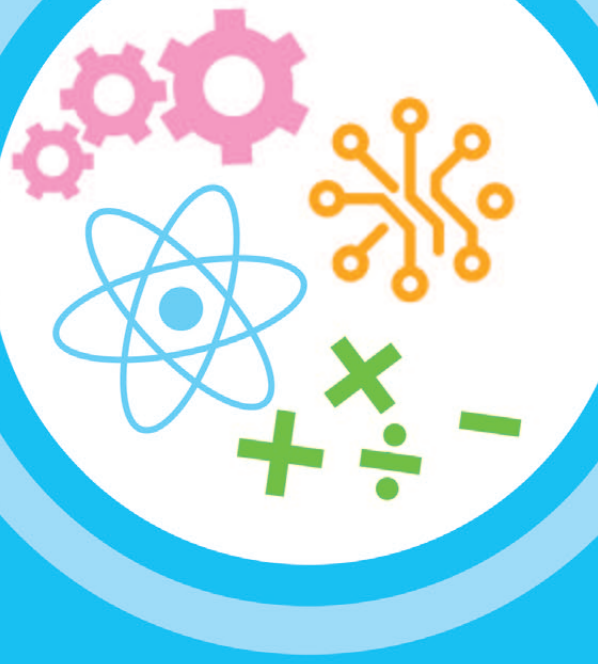
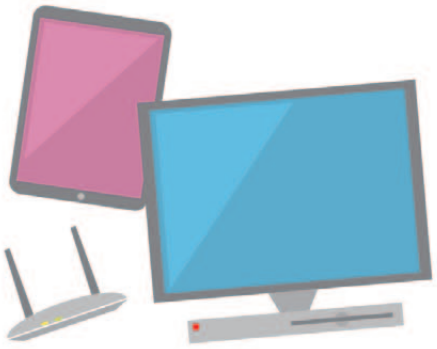
現代電腦

校本電腦認知課程 2018



現代教育研究社



fun
if
var
then
else
++

目錄

現代校本電腦認知課程 2018 4

現代校本編程課程 2018 10

現代校本 STEM 課程 2018 12

校本課題列表 16

編製校本課程 18

教學資源 20

電子學習支援 28

資訊素養教材 32

自學資源 34

現代校本電腦認知課程 2018

配合課程發展議會「計算思維 — 編程教育」小學課程補充文件 (2017 年 11 月) 的建議課程

1上

學習範疇	課次	課題
資訊素養	1	電腦室守則
	2	坐姿要正確
電腦基礎應用 (視窗)	3	開關電腦
	4	視窗真有趣
	5	認識鍵盤
電腦繪圖 (小畫家)	6	我的繪畫室
	7	繪畫線條和圖畫
	8	百變圖形

1下

學習範疇	課次	課題
電腦繪圖 (小畫家)	1	填色和噴色
	2	修改和列印圖畫
	3	會轉動的圖畫
	4	剪剪貼貼
互聯網應用	5	連接世界大網絡
	6	瀏覽器
	7	搜尋器
資訊素養	8	沉迷網絡

2上

學習範疇	課次	課題
英文打字	1	動動雙手
	2	齊來打字
	3	可大可小
平板電腦應用 (iPad / Android)	4	平板電腦功能多
	5	平板電腦基本應用
	6	平板網絡遊
	7	平板電腦進階應用
資訊素養	8	保護電腦資料

2下

學習範疇	課次	課題
文書處理 (MS Word 2016)	1	進入 Word 的世界
	2	文字格式
	3	常用工具
	4	文字藝術師與圖案
	5	製作表格
	6	圖文並用
	7	版面設計
資訊素養	8	保護知識產權
雲端文書處理	9	Google - 文件

3上

學習範疇	課次	課題
中文輸入法	1	倉頡字母及輔助字形
	2	速成輸入法的取碼順序
	3	速成輸入法知多點
	4	倉頡例外字
電子郵件 (Gmail)	5	網上郵局
	6	撰寫和傳送電子郵件
	7	接收和處理電子郵件
	8	安全使用電郵
資訊素養	9	網上欺凌

3下

學習範疇	課次	課題
簡報 (MS PowerPoint 2016)	1	我的第一個簡報
	2	為投影片化妝
	3	加入藝術色彩
	4	會動的投影片
	5	自訂動畫
	6	有聲有影
	7	插入表格及圖表
	8	播放簡報
資訊素養	9	分工合作

4上

學習範疇	課次	課題
雲端簡報	1	Google - 簡報(一)
	2	Google - 簡報(二)
資訊素養	3	保護個人私隱
程式編寫（「不插電」編碼活動）	4	算法初接觸
	5	程式有錯嗎？
	6	你會選擇嗎？
程式編寫 (ScratchJr)	7	程式設計小精靈
	8	漂亮的背景和角色
	9	角色變、變、變

4下

學習範疇	課次	課題
程式編寫 (ScratchJr)	1	故事創作 (一)
	2	故事創作 (二)
	3	自創背景和角色
資訊素養	4	分工合作
影片處理 iMovie (iPad 版)	5	認識 iMovie
	6	創作電影 (一)
	7	創作電影 (二)
	8	分享作品
資訊素養	9	正確使用資訊

5上

學習範疇	課次	課題
試算表 (MS Excel 2016)	1	電子會計師
	2	輸入資料
	3	資料大風吹
	4	格式面面觀
	5	快速運算法
	6	圖表大百科
資訊素養	7	網上購物要留神
雲端試算表	8	Google - 表單
	9	Google - 試算表

5下

學習範疇	課次	課題
程式編寫 (Scratch 2.0)	1	認識程式語言
	2	我的場景與角色
	3	指令層層疊
	4	角色互動
	5	神出鬼沒的角色 (一)
	6	神出鬼沒的角色 (二)
	7	刺激的遊戲
	8	廣播訊息
資訊素養	9	保護環境

6上

學習範疇	課次	課題
雲端應用 (Google 協作平台)	1	建立協作平台
	2	在協作平台工作 (一)
	3	在協作平台工作 (二)
3D 繪圖 (Tinkercad)	4	3D 世界初體驗
	5	玩轉立體
	6	多個立體的合作
	7	我的超級間尺
	8	2D 變 3D
	9	3D 物件的誕生

6下

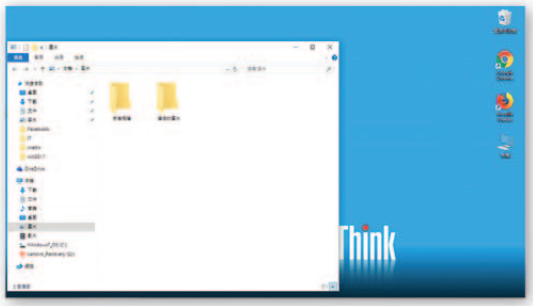
學習範疇	課次	課題
程式編寫 (機械人應用 mBot)	1	我的遙控車
	2	遙控車四處走
	3	齊來轉轉圈
	4	遙控車會唱歌
	5	小心駕駛 (一)
	6	小心駕駛 (二)
	7	會認路的遙控車 (一)
	8	會認路的遙控車 (二)
資訊素養	9	網上交友要小心

以上乃建議課程，學校可因應需要作校本調整

現代校本電腦認知課程 2018

現代電腦科與時並進，課程緊貼電腦的發展，提供對應桌面電腦及平板電腦的課題

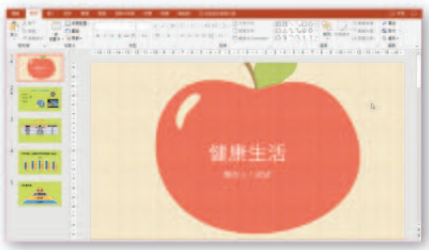
初級
基礎電腦應用



開開心心學電腦 (Windows 10)

平板電腦應用 (iPad/Android)

中級
辦公室軟件應用



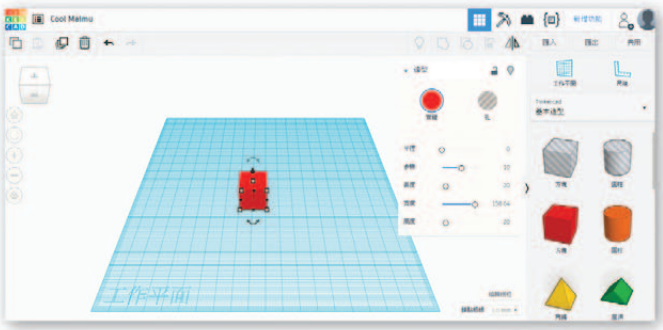
會寫字的電腦/ 易學易用試算表/
簡報小精靈
(Microsoft Office 2016)

Google 雲端硬碟 (2017)

Office App Word /
Excel / PowerPoint
(平板電腦)

高級
進階電腦應用及創作

Sway
簡易網站製作平台



Tinkercad
認識 3D 打印的技術，繪畫可打印的立體圖形

iMovie (iPad版)
簡易視訊剪輯軟體

Dropbox
理解雲端的概念，並學會使用雲端硬碟

現代校本編程課程 2018

由淺入深、培養學生的計算思維及提昇其編程技巧的全面課程建議

1上

學習範疇	課次	課題
資訊素養	1	電腦室守則
	2	坐姿要正確
電腦基礎應用 (視窗)	3	開關電腦
	4	視窗真有趣
	5	認識鍵盤
電腦繪圖 (小畫家)	6	我的繪畫室
	7	繪畫線條和圖畫
	8	百變圖形

1下

學習範疇	課次	課題
電腦繪圖 (小畫家)	1	填色和噴色
	2	修改和列印圖畫
	3	會轉動的圖畫
	4	剪剪貼貼
資訊素養	5	沉迷網絡
「不插電」編碼活動	6	算法初接觸
	7	程式有錯嗎？
	8	你會選擇嗎？

2上

學習範疇	課次	課題
英文打字	1	動動雙手
	2	齊來打字
	3	可大可小
資訊素養	4	保護電腦資料
ScratchJr	5	程式設計小精靈
	6	漂亮的背景和角色
	7	角色變、變、變

2下

學習範疇	課次	課題
文書處理 (MS Word 2016)	1	進入 Word 的世界
	2	文字格式
	3	常用工具
	4	文字藝術師與圖案
	5	製作表格
資訊素養	6	保護知識產權
ScratchJr	7	故事創作 (一)
	8	故事創作 (二)
	9	自創背景和角色

3上

學習範疇	課次	課題
文書處理 (MS Word 2016)	1	圖文並茂
	2	版面設計
中文輸入法	3	倉頡字母及輔助字形
	4	速成輸入法的取碼順序
	5	速成輸入法知多點
	6	倉頡例外字
Scratch 2.0	7	認識程式語言
	8	我的場景與角色
	9	指令層層疊
	10	角色互動

3下

學習範疇	課次	課題
簡報 (MS PowerPoint 2016)	1	我的第一個簡報
	2	為投影片化妝
	3	加入藝術色彩
	4	會動的投影片
資訊素養	5	網上欺凌
Scratch 2.0	6	神出鬼沒的角色 (一)
	7	神出鬼沒的角色 (二)
	8	刺激的遊戲
	9	廣播訊息

4上

學習範疇	課次	課題
簡報 (MS PowerPoint 2016)	1	自訂動畫
	2	有聲有影
	3	插入表格及圖表
	4	播放簡報
資訊素養	5	保護個人私隱
機械人應用 mBot	6	我的遙控車
	7	遙控車四處走
	8	齊來轉轉圈
	9	遙控車會唱歌

4下

學習範疇	課次	課題
資訊素養	1	分工合作
影片處理 iMovie (iPad版)	2	認識 iMovie
	3	創作電影 (一)
	4	創作電影 (二)
	5	分享作品
機械人應用 mBot	6	小心駕駛(一)
	7	小心駕駛(二)
	8	會認路的遙控車 (一)
	9	會認路的遙控車 (二)

5上

學習範疇	課次	課題
試算表 (MS Excel 2016)	1	電子會計師
	2	輸入資料
	3	資料大風吹
資訊素養	4	正確使用資訊
Micro:bit 應用	5	認識 Micro:bit
	6	觀察數據
	7	黑白分明的光線感應器
	8	抽獎遊戲

5下

學習範疇	課次	課題
試算表 (MS Excel 2016)	1	格式面面觀
	2	快速運算法
	3	圖表大百科
資訊素養	4	保護環境
App Inventor 2	4	我的流動應用程式
	5	互動應用程式
	6	有聲有畫的程式
	7	會看時間的程式

6上

學習範疇	課次	課題
雲端應用	1	建立協作平台
	2	在協作平台工作 (一)
	3	在協作平台工作 (二)
Micro:bit 應用	5	計步器
	6	計時器
	7	製作指南針的預備
	8	製作指南針

6下

學習範疇	課次	課題
資訊素養	1	網上交友要小心
App Inventor 2	2	基本元件大集合
	3	程式指令初接獨
	4	認識新朋友-程序及變數
	5	與時間競賽
	6	畫面會分身
資訊素養	7	網上購物要留神

現代校本編程課程 2018

現代電腦科的編程課程豐富，設有不同程度，適合想發展編程的學校按情況選用。

初級

基礎編程理論，訓練學生的計算思維。

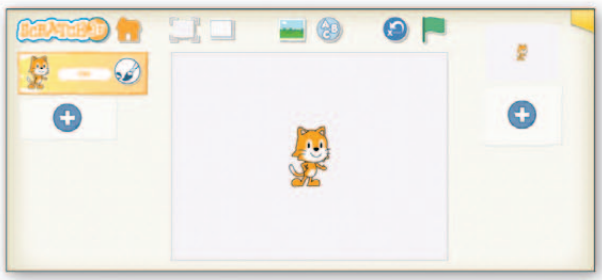
「不插電」編碼活動

code.org

Coding Galaxy

中級

學習使用麻省理工媒體實驗室開發的ScratchJr 及 Scratch 2.0編寫程式。

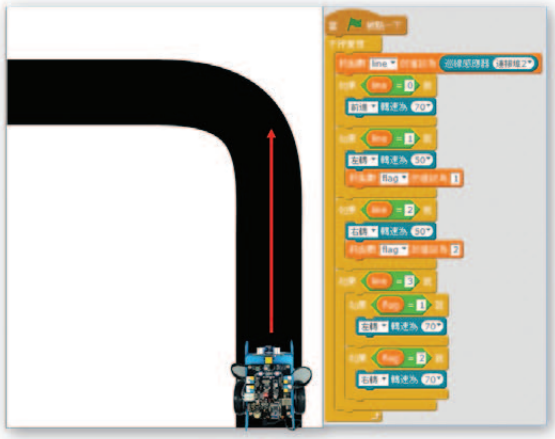


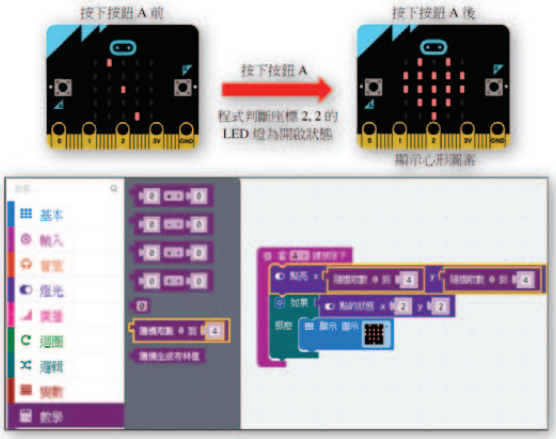
Scratch Jr

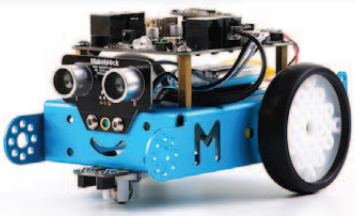
Scratch 2.0

高級

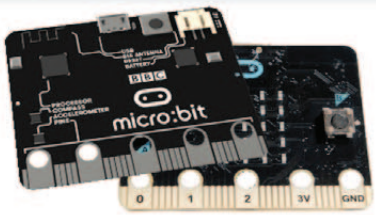
活學活用，讓學生透過編程控制機械，理解編程在日常生活中的實際應用，並發揮創意。







mBot



Micro:bit

App Inventor 2

現代校本 STEM 課程 2018

著重 STEM 的課程

1上

學習範疇	課次	課題
資訊素養	1	電腦室守則
	2	坐姿要正確
電腦基礎應用（視窗）	3	開關電腦
	4	視窗真有趣
	5	認識鍵盤
電腦繪圖（小畫家）	6	我的繪畫室
	7	繪畫線條和圖畫
	8	百變圖形

1下

學習範疇	課次	課題
電腦繪圖（小畫家）	1	填色和噴色
	2	修改和列印圖畫
	3	會轉動的圖畫
	4	剪剪貼貼
互聯網	5	連接世界大網絡
	6	瀏覽器
	7	搜尋器
資訊素養	8	沉迷網絡

2上

學習範疇	課次	課題
英文打字	1	動動雙手
	2	齊來打字
	3	可大可小
平板電腦應用 (iPad / Android)	4	平板電腦功能多
	5	平板電腦基本應用
	6	平板網絡遊
	7	平板電腦進階應用
資訊素養	8	保護電腦資料

2下

學習範疇	課次	課題
文書處理 (MS Word 2016)	1	進入 Word 的世界
	2	文字格式
	3	常用工具
	4	文字藝術師與圖案
	5	製作表格
	6	圖文並茂
	7	版面設計
資訊素養	8	保護知識產權
雲端文書處理	9	Google - 文件

3上

學習範疇	課次	課題
中文輸入法	1	倉頡字母及輔助字形
	2	速成輸入法的取碼順序
	3	速成輸入法知多點
	4	倉頡例外字
電子郵件（Gmail）	5	網上郵局
	6	撰寫和傳送電子郵件
	7	接收和處理電子郵件
	8	安全使用電郵
資訊素養	9	網上欺凌

3下

學習範籌	課次	課題
簡報 (MS Power Point 2016)	1	我的第一個簡報
	2	為投影片化妝
	3	加入藝術色彩
	4	會動的投影片
	5	自訂動畫
	6	有聲有影
	7	插入表格及圖表
	8	播放簡報

4上

學習範疇	課次	課題
雲端簡報	1	Google文件 - 簡報 (一)
	2	Google文件 - 簡報 (二)
資訊素養	3	保護個人私隱
ScratchJr	4	程式設計小精靈
	5	漂亮的背景和角色
	6	角色變、變、變
	7	故事創作 (一)
	8	故事創作 (一)
	9	自創背景和角色

4下

學習範疇	課次	課題
環保回收箱	1	認識分類回收箱的種類
	2	編寫遊戲程式
資訊素養	3	分工合作
影片處理 iMovie （iPad版）	4	認識iMovie
	5	創作電影 (一)
	6	創作電影 (二)
	7	分享作品
資訊素養	8	正確使用資訊

5上

學習範疇	課次	課題
試算表 (MS Excel 2016)	1	電子會計師
	2	輸入資料
	3	資料大風吹
	4	格式面面觀
	5	快速運算法
	6	圖表大百科
資訊素養	7	網上購物要留神
Scratch 2.0	8	認識程式語言
	9	我的場景與角色

5下

學習範疇	課次	課題
Scratch 2.0	1	指令層層疊
	2	角色互動
	3	神出鬼沒的角色 (一)
	4	神出鬼沒的角色 (二)
	5	刺激的遊戲
	6	廣播訊息
閉合電路	7	接駁閉合電路
	8	編寫閉合電路程式
資訊素養	9	保護環境

6上

學習範疇	課次	課題
雲端應用	1	建立協作平台
	2	在協作平台工作 (一)
	3	在協作平台工作 (二)
3D 繪圖 (Tinkercad)	4	3D 世界初體驗
	5	玩轉立體
	6	多個立體的合作
	7	我的超級間尺
硬幣分類器	8	認識香港的硬幣
	9	應用 3D 繪圖軟件
	10	打印 3D 模型

6下

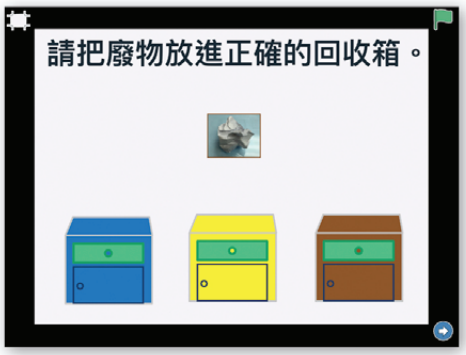
學習範疇	課次	課題
機械人應用mBot	1	我的遙控車
	2	遙控車四處走
	3	齊來轉轉圈
	4	遙控車會唱歌
	5	小心駕駛(一)
	6	小心駕駛(二)
	7	會認路的遙控車 (一)
	8	會認路的遙控車 (二)
資訊素養	9	網上交友要小心

現代校本 STEM 課程 2018

現代電腦科跨學科編程活動

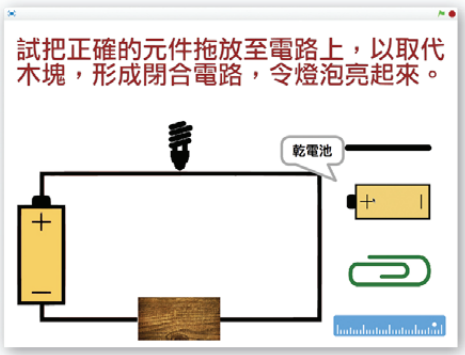
環保回收箱

運用 ScratchJr 編寫遊戲，讓大眾認識回收箱的使用方法，推動環保。



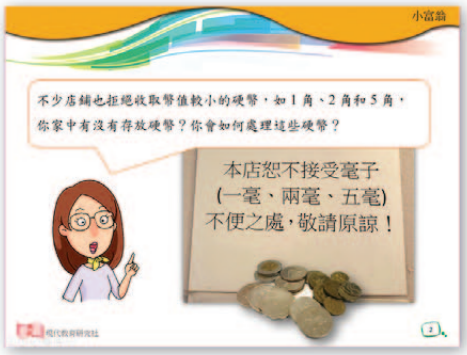
閉合電路

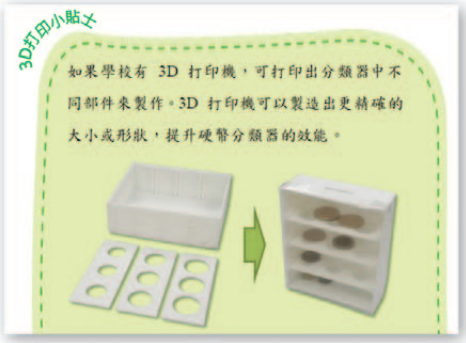
運用 Scratch 編寫遊戲，從閉合電路中，找出燈泡不亮的原因，然後更換零件，解決問題。



硬幣分類器

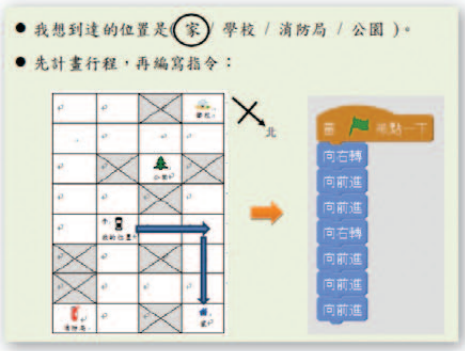
運用 3D 繪圖軟體，設計一個可把硬幣分類的工具，並使用 3D 打印機打印出來。





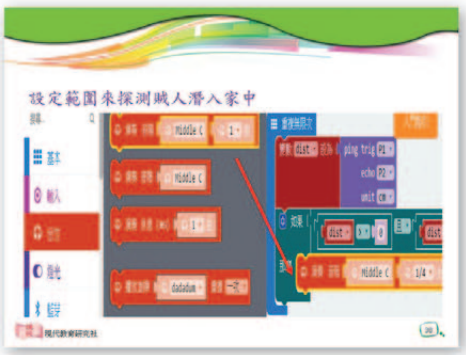
行程設計師

編寫程式，令遙控車按照指定的路徑，在地圖上行駛至目的地。



防盜警報

連接外掛元件及編寫程式，令 Micro:bit 變身成為防盜工具。



校本課題列表

提供 16 個學習範疇，超過 700 篇課題供選用

學習範疇	建議年級					
	一	一	三	四	五	六
電腦基礎知識及操作						
認識電腦室	•					
電腦組件及周邊配備	•	•	•			
滑鼠應用	•					
鍵盤應用 — 輸入英文	•	•				
視窗基礎應用 (Windows XP / 7 / 10)	•	•				
視窗進階應用 (Windows XP / 7 / 10)		•	•			
電腦影音	•	•	•			
電腦的發展及日常應用	•	•	•	•	•	
處理電腦故障及病毒			•	•	•	
平板電腦應用 (iOS / Android)	•	•				
認識及應用互聯網						
互聯網與內聯網	•	•	•			
使用瀏覽器	•	•	•			
搜尋資訊的技巧		•	•	•		
網上影音		•	•			
雲端應用						
電子郵件 (Gmail/Yahoo! Mail)			•	•		
新 Google Classroom		•	•	•	•	•
新 Google 文件 (2018)			•	•		
新 Google 簡報 (2018)				•	•	
新 Google 試算表 (2018)					•	•
Office 365			•	•	•	•
Google 網上協作平台					•	•
Google 雲端硬碟 (2017)			•	•	•	•
Google 日曆				•	•	•
Dropbox			•	•	•	•
Evernote					•	•
閱寫樂				•	•	
繪圖及圖像處理						
小畫家 (Windows XP/7)			•	•		
PhotoImpact (11/12/X3)				•	•	•
新 Pixlr (iPad 版)			•	•	•	•
ArtRage			•	•	•	
PhotoStory 3			•	•		
PhotoScape			•	•	•	
非常好色 (6/8)		•	•			
Fireworks 8				•	•	•
影片拍攝及製作						
小小攝影師				•	•	•
Movie Maker			•	•	•	•
新 iMovie (iPad 版)			•	•	•	•
新 iMotion (iPad 版)				•	•	
會聲會影 (10 / X4 / X9)				•	•	•
文書處理						
新 Word (2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016)			•	•		
新 Office App Word			•	•		
簡報演示						
新 PowerPoint (2003 / 2007 / 2010 / 2013 / 2016)				•	•	
新 Office App PowerPoint				•	•	

學習範疇	建議年級					
	一	一	三	四	五	六
試算表						
新 Excel (2003 / 2010 / 2007 / 2013 / 2016)	•	•				
新 Office App Excel			•	•		
中文輸入法						
手寫輸入	•	•				
倉頡			•	•		
速成			•	•		
九方			•	•		
拼音			•	•		
縱橫			•	•		
程式編寫						
新 「不插電」編碼活動	•	•	•			
新 Code.org		•	•			
新 ScratchJr		•	•			
新 Scratch 2.0 (畫圖形篇)		•	•	•		
新 Scratch 2.0 (2018 版)				•	•	
Scratch 2.0					•	•
Scratch					•	•
App Inventor 2 (基礎篇)					•	•
新 App Inventor 2 (進階篇)					•	•
新 機械人應用mBot (初階)						•
新 機械人應用mBot (進階)				•	•	•
新 Micro:bit 應用 (初階)				•	•	•
新 Micro:bit 應用 (進階)			•	•	•	
新 Swift Playgrounds (iPad 版)					•	•
MSWLogo				•	•	
3D 繪圖及打印						
新 Tinkercad				•	•	•
123D Catch				•	•	•
123D Design (基礎)				•	•	•
123D Design (進階)					•	•
網頁製作						
新 Sway				•	•	•
Dreamweaver (8 / CS5.5)				•	•	•
Frontpage 2003				•	•	•
KompoZer				•	•	•
動畫製作						
Flash (8 / CS5.5)					•	•
樂譜編寫						
Sibelius 7			•	•	•	•
資訊素養						
電腦室守則	•					
坐姿要正確	•					
保護電腦資料	•	•	•			
沉迷網絡	•	•	•	•		
保護知識產權		•	•	•		
網上欺凌		•	•	•	•	•
安全使用電郵			•	•		
保護環境				•	•	•
保護個人私隱			•	•	•	•
正確使用資訊				•	•	•
網上交友				•	•	•
分工合作				•	•	•
專題研習						
專題研習及資料搜集				•	•	•

編製校本課程

校本課程選材

學校可以「現代校本認知課程」或「現代校本編程課程」作為基礎，並從「校本課題列表」挑選合適課題，編製專屬的校本課程。

如有需要，本社可提供專業意見，協助學校編排課程，並製作校本專屬的網站、功能齊備的教師及學生電子課本，以及豐富的教學資源與評估內容。

輕鬆編製校本課程三部曲

1 選擇「現代校本認知課程」或「現代校本編程課程」

2 從「校本課題列表」中挑選合適課題作課程微調

3 完成專屬的校本教材，包括電子課本、印刷書及教學資源

教學資源

教師網

教師網附有豐富教學資源，方便教師靈活運用。

http://pcomp.mers.hk

學生網

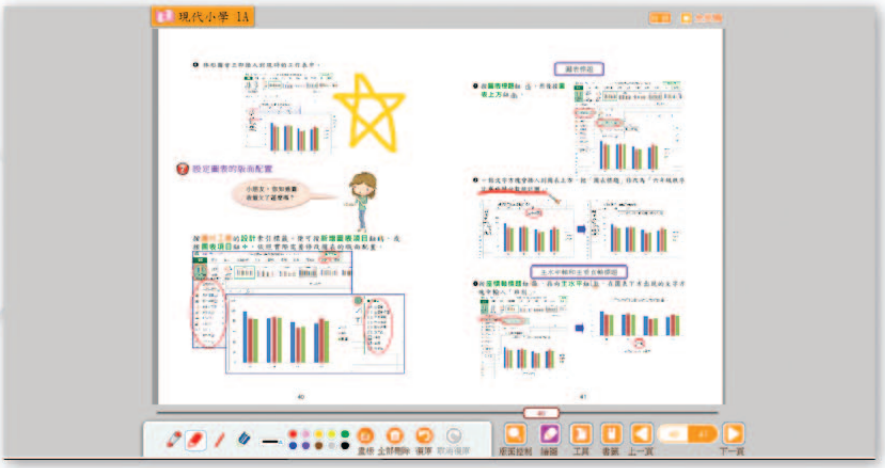
現代電腦 2.0 互動學習系列
前往其他資源庫
教師網
最新消息
我的專區
推介資源
一上
一下
我的書包
增值資源
電子書庫
© 2017 現代教育研究社有限公司 . 版權所有

現代電腦 2.0 互動學習系列
前往其他資源庫
教師網
最新消息
我的專區
我的書包
增值資源
電子書庫
我的書包 > 一年級上學期
核心課程
自學課程
第1課 電子會計師
第2課 輸入資料
第3課 資料大風吹
第4課 格式區區觀
第5課 快速運算法
第6課 數學公式真好用
第7課 資料排排隊
第8課 圖表大百科
第9課 圖文並茂的報告
第10課 列印高手
© 2017 現代教育研究社有限公司 . 版權所有

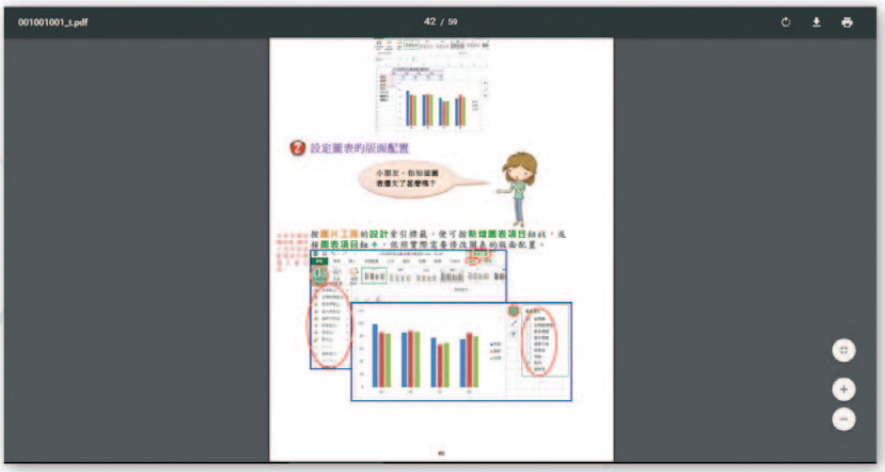
教學資源

課本

電子課本



PDF



印刷本

備課

課堂簡報

現代小學

小六下 教學計劃表

____至____年度

____年級____班

日期	周次	課題	教學重點	參考課程	輔助教學資源
		1. Scratch初接觸	1. 學習幫助Scratch 2. 認識Scratch的工作環境 3. 學習新增背景圖片 4. 學習新增角色 5. 學習編輯角色		輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習
		2. 程式設計師	1. 認識Scratch的指令 2. 學習設定指令		輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習
		3. 會動的角色	1. 學習新增造型 2. 學習設定開始造型 3. 學習使用重複執行指令 4. 學習新增文字角色		輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習
		4. 加入聲音及繪製造型	1. 學習加入背景音樂 2. 學習繪製角色的造型 3. 學習加入角色音效 4. 學習設定移動及數量效果		輔助教材：電子課本、課堂簡報、操作練習

教學計劃表
方便教師計劃
教學進度

原始檔

完成檔

課文範本
減輕教師
備課時間

教學資源

多媒體資源

數碼遊戲
以遊戲鞏固課本知識

互動故事
以生動故事展示課文內容

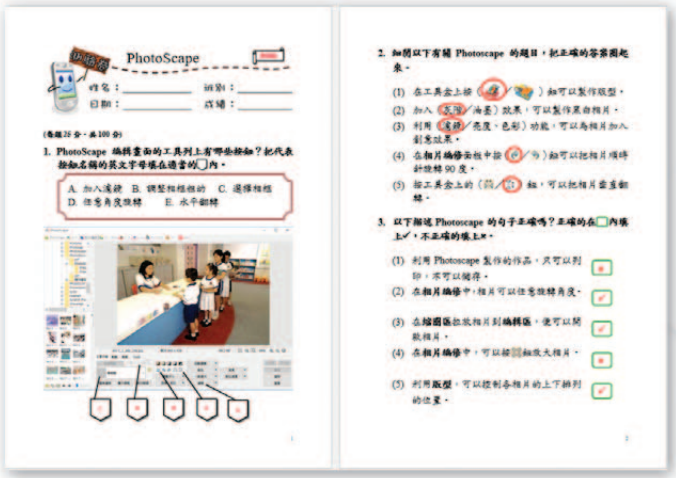
軟件教室
展示軟件詳細操作步驟。部分更設有小老師，講解課文的知識重點

影片
講解課文知識及展示學習目標

評估

軟件練習室

提供模擬軟件環境，讓學生進行模擬操作



工作紙

測驗卷

教學資源

附加資源

網上練習

打字練習

遞交功課

自主創意活動

MEIT電子圖書庫

電子學習支援

分享及評價

教師利用本工具的上載功能，輕鬆快捷地分享學生作品，並讓學生進行互評，促進學生的交流及思考。

分享作品

1 製作個人作品

以「3D立體表情符號」這活動做例子，學生先以 Tinkercad 創作自己的表情符號。

2 遞交作品

學生直接使用電腦／平板電腦上載作品。

2 收集作品

教師可以掌握全班學生遞交作品進度，亦可以輕易知道那些同學還未上傳作品，以便作適當輔助；按顯示作品可以在同一頁面瀏覽所有學生作品，讓同學可以互相欣賞。

評價作品

1 自我評價

學生先評價自己的作品，發掘自己的優點及檢討不足地方。

2 互相評價

學生自由選擇評價其他作品，一方面學會欣賞他人作品，另一方面可互相給予寶貴意見，彼此學習和欣賞。

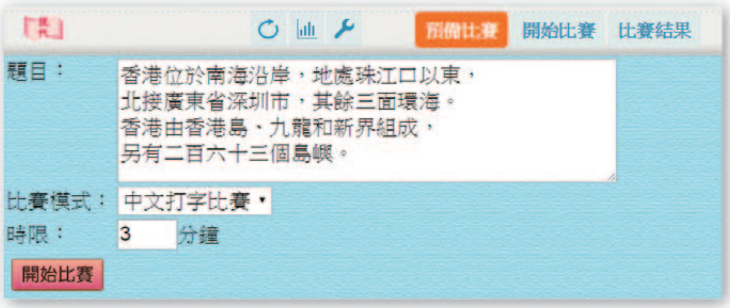
電子學習支援

打字比賽

學生練習打字後，老師可使用「打字速度比賽」工具，讓全班同學一同比拼打字速度，增加課堂氣氛。

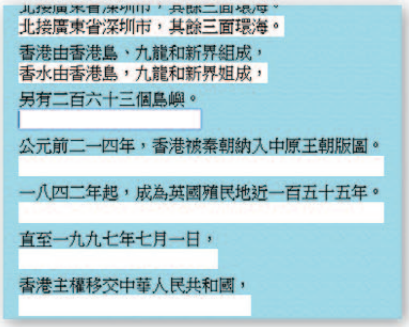
1 預備比賽

可輸入任何文章，支援中文或英文，並按學生能力設置時限。



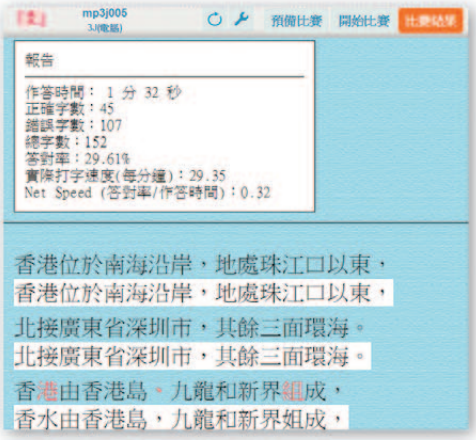
2 進入比賽

比賽進行時，老師可檢視學生的進度及當前成績。



3 比賽結果

系統自動批改及統計，根據學生的成績排名，教師按下學生名稱檢視個人詳細報告。



投票活動

進行全班即時投票，增加學生對課堂的投入度，引起學習動機；教師可以即時掌握全班學生意向，對課堂內容作適量調適。

1 進行投票

學生點選表情符號投票。

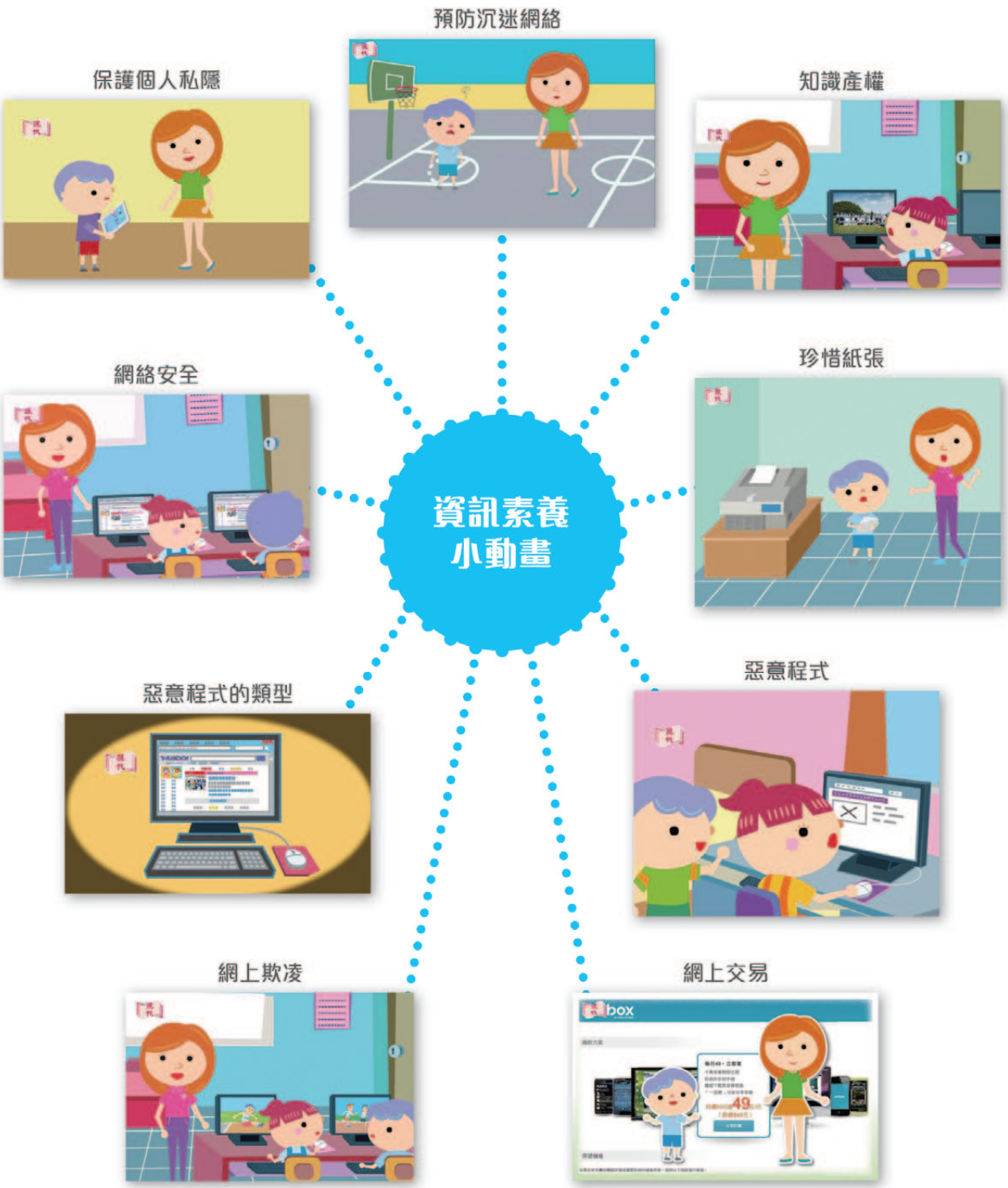
2 投票結果

教師可即時檢視全班學生的投票結果。

資訊素養教材

資訊素養小動畫

透過多媒體動畫，灌輸正確使用電腦的態度，讓學生能夠有效、有系統及正面地使用電腦。



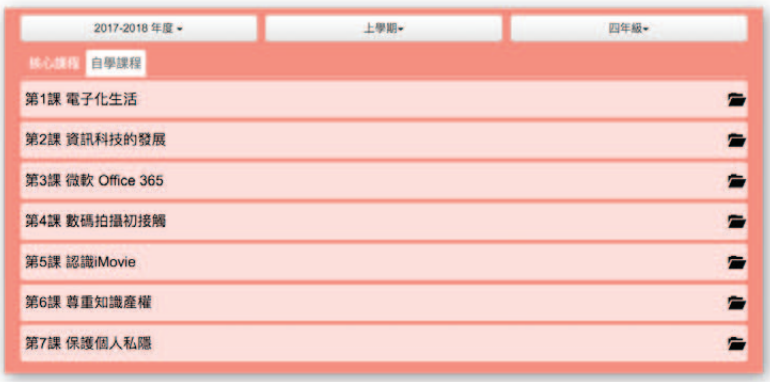
資訊素養小遊戲

靈活運用所學到的資訊素養知識，勇闖不同的冒險旅程，讓學生從遊戲中學習。

自學資源

自學課程

編訂自學課程供學生自我學習

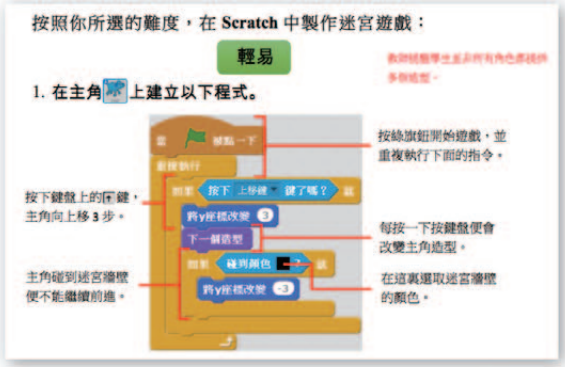


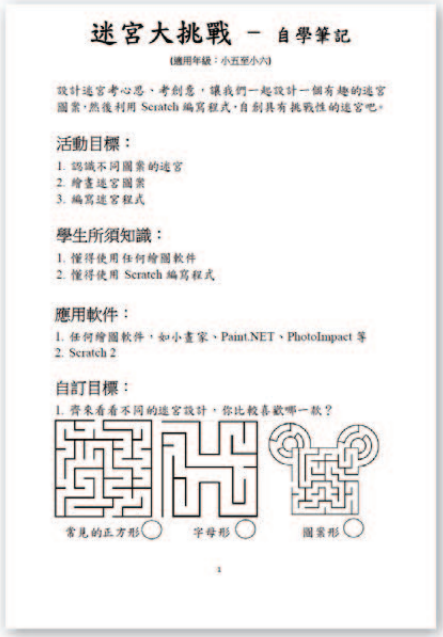
提供豐富自學資源

自主創意活動套

配合電腦科常用軟件編寫的自主創意活動套，為學生提供自主學習空間，善用所學技能和知識，探索更深更廣的電腦領域。

提供自學筆記及詳盡製作指引





同時提供電子版本，以互動功能引起學生的學習興趣

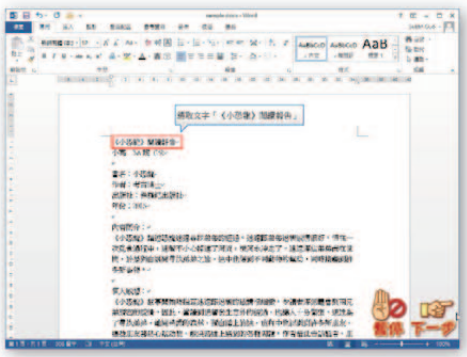
模擬自學三部曲

為學生提供自學、練習及測驗的全自主學習模式，讓學生透過模擬操作，熟習常用軟件的正確操作步驟。

1 學習模式

觀看詳細的操作示範短片，學習軟件操作技巧。

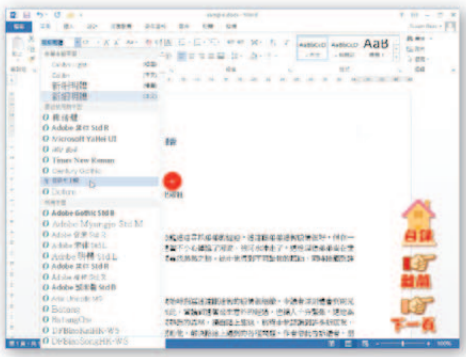
透過情景引領學生認識本節學習重點



設有配音的軟件操作教學短片

2 模擬操作模式

依照提示，逐步完成操作，並提供練習報告，方便學生或教師檢視成績。



毋須安裝軟件便可進行模擬操作

詳細報告記錄學生能否掌握軟件操作的各步驟

2 模擬測驗模式

在沒有提示下，學生自行進行模擬操作，完成題目要求。最後提供測驗成積，以作記錄。

根據題目完成測驗，當中不會出現提示

透過成績分數，教師能知道學生是一次完成或多次嘗試才能完成

現代教育研究社有限公司
九龍青山道 489-491 號香港工業中心 B 座 6 樓 2745 1133
2785 8608 enquiry@mers.hk http://www.mers.hk

MEPX0599H1216